**Лабораторная работа 3**.

*Создание прототипов страниц*

**Цель работы**: научить студентов создавать прототипы интерфейсов.

**Задание**:

1. Изучить примеры прототипов (каталог *examples*):

– интернет-магазин [secl.com.ua];

– сеть домашних животных;

– аквариумистика;

– электронная газета Радист.

1. Изобразить прототипы (схемы) страниц приложения в соответствии с разработанными сценариями. При разработке прототипов учитывать:

– наиболее вероятные линии поведения пользователей;

– варианты выбора по-умолчанию;

– наиболее простой способ достижения пользователями своих целей;

1. Определить структуру глобальной, локальной и дополнительной, сервисной, выносной и контекстной навигации (при необходмости).
2. Страницы должны отражать наиболее важные и ключевые этапы взаимодействия.
3. При разработке прототипа уделить особое внимание структуре элементов и установлению иерархии значимости и важности элементов, и объединять три элемента структуры:

– дизайн интерфейса;

– дизайн навигации;

– информационный дизайн.

1. Проектирование прототипов не обязательно начинать с главной страницы: для социальных сетей рекомендуется начать с профиля пользователя, для интернет-магазинов – с карточки товара.

Отчет должен содержать краткое описание разработанных прототипов и сами прототипы (в виде приложения к отчету).

**Контрольные вопросы:**

1. Почему нельзя пропускать этап создания прототипов?
2. Почему не следует «раскрашивать» прототипы?
3. Важна ли компоновка элементов на странице?